

## Les liens, attributs possibles :

**href :** adresse de la cible du lien

**hreflang :** précise la langue du document cible

**ping :** Permet de spécifier une liste d'url qui recevront une notification lorsque le lien sera activé (compteur de visites...)

**rel :** relation entre le doc de départ et la cible du lien.  
(stylesheet pour un fichier css)

**target :** spécifie la cible d'affichage du lien (\_self ou \_blank ou \_parent)

**title :** infobulle sur un lien

## Définition d'une ancre sur une page :

```
<a id="chapitre2">Chapitre 2</a>
```

## Lien vers une ancre située sur la même page :

```
<p><a href="#chapitre2">Paragraphe 2</a></p>
```

## Les images :

Formats possibles : GIF JPG ou PNG, poids le plus faible possible pour ne pas ralentir l'affichage des pages.

```

```

Attributs image :

**height :** hauteur de l'image en pixels

**width :** largeur de l'image en pixels

**alt :** texte alternatif si l'image est indisponible

Pour rendre une image cliquable, l'entourer des balises

```
<a href...> et </a>
```

## Audio :

```
<audio controls src="urlfichieraudio">
```

Texte alternatif si fichier indisponible

```
</audio>
```

## Video :

```
<video src="urlfichiervideo">
```

Texte alternatif si fichier indisponible

```
</video>
```

## Les formulaires :

**<form>** : Conteneur du formulaire

L'attribut **action** permet de spécifier l'appel d'une page php à la validation du formulaire.

L'attribut **method** spécifie la méthode d'envoi des données du formulaire. « GET » rend les données visibles dans l'url de la page => à éviter.

« POST » les données ne sont pas visibles dans l'url.

**<select>** : Liste de choix composées d' **<option>**.

## Exemple de saisie Utilisateur / Mot de passe :

```
<form>
  User name:<br>
  <input type="text" name="username"><br>
  User password:<br>
  <input type="password" name="psw">
  <input type="submit" value="Submit">
  <input type="reset">
</form>
```

```
<form>
  First name:
  <input type="text" value="Mickey">
  Last name:
  <input type="text" value="Mouse">
  <input type="submit" value="Submit">
  <input type="button" value="Réinitialiser">
</form>
```

Submit Réinitialiser

## Zone de texte multi-lignes :

```
<textarea name="message" rows="10" cols="30">
The cat was playing in the garden.
</textarea>
```

## Boutons radio :

```
<form>
  <input type="radio" name="gender" value="male"
  checked> Male<br>
  <input type="radio" name="gender" value="female"
  > Female<br>
  <input type="radio" name="gender" value="other"
  > Other
</form>
```

Male  
 Female  
 Other

## Cases à cocher :

```
<form>
  <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike"> I have a bike<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car"> I have a car
</form>
```

I have a bike  
 I have a car

## Autres types possible pour la balise input :

**color, date, datetime-local, email, month, number, range, search, tel, time, url, week.**

[Voir site W3Schools pour + d'informations.](#)

## HTML 5 : fiche pense-bête



HTML est l'abréviation de **Hyper Text Markup Language**.  
Les éléments HTML sont représentés par des balises.

## Exemple d'un fichier HTML5 :

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="fr">
3. <head>
4. <meta charset="UTF-8">
5. <title>Title of the
   document</title>
6. <link>...
7. <script>...
   </head>
8. <body>
   Content of the document.....
   </body>
</html>
```

Ligne 1. : Balise pour déclarer que la page est bien en HTML5.

Ligne 2. : **<html>** Élément racine de notre page. L'attribut **lang** pour préciser la langue de notre page pour les logiciels de dictée vocale.

Ligne 3. : **<head>** 1<sup>er</sup> élément principal. Contient les méta-informations de la page. Ces données qui ne sont pas représentées directement à l'écran dans le rendu du document, mais qui lui sont tout de même liées.

Ligne 4. : **<meta>** Meta-informations. L'attribut **charset** est primordial pour exploiter la bonne page de code et ne pas se retrouver avec les caractères spéciaux ou accentués. Le choix de l'UTF-8 est désormais préconisé par le W3C.

Ligne 5. : **<title>** Titre qui apparaîtra sur la barre du navigateur.

Ligne 6. : **<link>** Lien vers une éventuelle feuille de style CSS. Une balise **<style>** peut également être utilisée.

Ligne 7. : **<script>** permet d'ajouter des scripts (JavaScript) qui vont s'exécuter côté client dans le navigateur dès leur chargement.

Ligne 8. : **<body>** 2<sup>nd</sup> élément principal. Le corps de la page. On y retrouvera tout le reste du contenu HTML, structuré par des balises.

## Exemple de structure d'une page HTML5 :



## Les Conteneurs sémantiques :

**<header>** : En-têtes de page ou de contenus

**<footer>** : Pieds de page ou de contenus

**<nav>** : Zone de navigation

**<section>** : Permet de regrouper des éléments thématiques

**<article>** : Contenu autonome

**<aside>** : Contenu lié à un contenu principal (widget, sidebar...)

**<main>** : Peut être utilisé pour désigner un contenu unique

## Les Conteneurs de textes :

**<div>** : Conteneur neutre appelé aussi boîte

attributs `<div>` :

**<div class= « myClass »>** :

**<div id="myId">** :

**<p>** : Paragraphe

**<span>** : Utilisé pour avoir une division au sein d'un paragraphe de texte (mise en forme particulière par ex...)

**<br />** : Saut de ligne

**<h1> à <h6>** : Balises de titres

**<blockquote>** ou **<q>** : Balises de citations

## Listes :

Listes à puces :

```
<ul>
  <li>Coffee</li>
  <li>Tea</li>
  <li>Milk</li>
</ul>
```

Listes ordonnées :

`<ol>` au lieu de `<ul>`

attributs `<ol>` :

```
<ol type="1"> numérotation avec des chiffres
<ol type="A"> num. avec des lettres minuscules
<ol type="a"> num. avec des lettres majuscules
<ol type="I"> num. lettres romaines majuscules
<ol type="i"> num. lettres romaines minuscules
<ol start="50"> num. chiffres à partir de 50
```

Listes de définitions :

```
<dl>
  <dt>Coffee</dt>
  <dd>- black hot drink</dd>
  <dt>Milk</dt>
  <dd>- white cold drink</dd>
</dl>
```

## Tableaux :

```
<table>
  <tr>   <!--ligne du tableau -->
    <th>Firstname</th> <!--ligne d'entête-->
    <th>Lastname</th>
    <th>Age</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Jill</td>   <!--cellule du tableau-->
    <td>Smith</td>
    <td>50</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Eve</td>
    <td>Jackson</td>
    <td>94</td>
  </tr>
</table>
```

## Texte préformaté :

**<pre>** : Affiche le texte tel qu'il a été encodé dans l'éditeur. Les espaces, tabulations et retours chariot sont respectés à l'écran.

**Lignes horizontales :** **<hr>** Cette balise ne se ferme pas.

## Mise en forme sémantique :

Certains caractères doivent être encodés de manières particulières :

```
<   &lt;
>   &gt;
"   &quot;
&   &amp;
```

**<b>** Mise en gras

**<i>** Mise en italique

**<sup>** Mise en indice et en exposant

**<u>** Souligné, attention confusion possible avec les liens.

**<s>** Barré

**<ltr>** Sens de lecture de gauche à droite

**<rtl>** Sens de lecture de droite à gauche

**<abbr>** Abréviation

**<code>** Code informatique

**<var>** Variable Mathématique

**<samp>** Exemple

**<time>** Indications de date et d'heure

**<mark>** Portion de texte importante

**<meter>** Jauge affichant un état numérique

**<progress>** Barre de progression

## Element avec details masqués :

`<details>`

`<summary>Liste des formats d'image</summary>`

```
<ul>
  <li>GIF</li>
  <li>JPG</li>
  <li>PNG</li>
</ul>
```

`</details>`

## Les liens :

**<a href= « Destination\_du\_lien »>**Texte du lien**</a>**

Destination du lien :

- Endroit de la page en cours
- Autre page du site
- Endroit dans une autre page du site
- Page d'un autre site situé sur le Web
- Adresse électronique
- Fichier à télécharger