

Les liens, attributs possibles :

href : adresse de la cible du lien

hreflang : précise la langue du document cible

ping : Permet de spécifier une liste d'url qui recevront une notification lorsque le lien sera activé (compteur de visites...)

rel : relation entre le doc de départ et la cible du lien.
(stylesheet pour un fichier css)

target : spécifie la cible d'affichage du lien (_self ou _blank ou _parent)

title : infobulle sur un lien

Définition d'une ancre sur une page :

```
<a id="chapitre2">Chapitre 2</a>
```

Lien vers une ancre située sur la même page :

```
<p><a href="#chapitre2">Paragraphe 2</a></p>
```

Les images :

Formats possibles : GIF JPG ou PNG, poids le plus faible possible pour ne pas ralentir l'affichage des pages.

```

```

Attributs image :

height : hauteur de l'image en pixels

width : largeur de l'image en pixels

alt : texte alternatif si l'image est indisponible

Pour rendre une image cliquable, l'entourer des balises

```
<a href...> et </a>
```

Audio :

```
<audio controls src="urlfichieraudio">
```

Texte alternatif si fichier indisponible

```
</audio>
```

Video :

```
<video src="urlfichiervideo">
```

Texte alternatif si fichier indisponible

```
</video>
```

Les formulaires :

<form> : Conteneur du formulaire

L'attribut **action** permet de spécifier l'appel d'une page php à la validation du formulaire.

L'attribut **method** spécifie la méthode d'envoi des données du formulaire. « GET » rend les données visibles dans l'url de la page => à éviter.

« POST » les données ne sont pas visibles dans l'url.

<select> : Liste de choix composées d' **<option>**.

Exemple de saisie Utilisateur / Mot de passe :

```
<form>
  User name:<br>
  <input type="text" name="username"><br>
  User password:<br>
  <input type="password" name="psw">
  <input type="submit" value="Submit">
  <input type="reset">
</form>
```

```
<form>
  First name:
  <input type="text" value="Mickey">
  Last name:
  <input type="text" value="Mouse">
  <input type="submit" value="Submit">
  <input type="button" value="Réinitialiser">
</form>
```

Submit Réinitialiser

Zone de texte multi-lignes :

```
<textarea name="message" rows="10" cols="30">
  The cat was playing in the garden.
</textarea>
```

Boutons radio :

```
<form>
  <input type="radio" name="gender" value="male"
  checked> Male<br>
  <input type="radio" name="gender" value="female"
  > Female<br>
  <input type="radio" name="gender" value="other"
  > Other
</form>
```

Male
 Female
 Other

Cases à cocher :

```
<form>
  <input type="checkbox" name="vehicle1" value="Bike"> I have a bike<br>
  <input type="checkbox" name="vehicle2" value="Car"> I have a car
</form>
```

I have a bike
 I have a car

Autres types possible pour la balise input :

color, date, datetime-local, email, month, number, range, search, tel, time, url, week.

[Voir site W3Schools pour + d'informations.](#)

HTML 5 : fiche pense-bête



HTML est l'abréviation de **Hyper Text Markup Language**.
Les éléments HTML sont représentés par des balises.

Exemple d'un fichier HTML5 :

```
1. <!DOCTYPE html>
2. <html lang="fr">
3. <head>
4. <meta charset="UTF-8">
5. <title>Title of the
   document</title>
6. <link>...
7. <script>...
   </head>
8. <body>
   Content of the document.....
   </body>
</html>
```

Ligne 1. : Balise pour déclarer que la page est bien en HTML5.

Ligne 2. : **<html>** Elément racine de notre page. L'attribut **lang** pour préciser la langue de notre page pour les logiciels de dictée vocale.

Ligne 3. : **<head>** 1^{er} élément principal. Contient les méta-informations de la page. Ces données qui ne sont pas représentées directement à l'écran dans le rendu du document, mais qui lui sont tout de même liées.

Ligne 4. : **<meta>** Meta-informations. L'attribut **charset** est primordial pour exploiter la bonne page de code et ne pas se retrouver avec les caractères spéciaux ou accentués. Le choix de l'UTF-8 est désormais préconisé par le W3C.

Ligne 5. : **<title>** Titre qui apparaîtra sur la barre du navigateur.

Ligne 6. : **<link>** Lien vers une éventuelle feuille de style CSS. Une balise **<style>** peut également être utilisée.

Ligne 7. : **<script>** permet d'ajouter des scripts (JavaScript) qui vont s'exécuter côté client dans le navigateur dès leur chargement.

Ligne 8. : **<body>** 2nd élément principal. Le corps de la page. On y retrouvera tout le reste du contenu HTML, structuré par des balises.

Exemple de structure d'une page HTML5 :



Les Conteneurs sémantiques :

<header> : En-têtes de page ou de contenus

<footer> : Pieds de page ou de contenus

<nav> : Zone de navigation

<section> : Permet de regrouper des éléments thématiques

<article> : Contenu autonome

<aside> : Contenu lié à un contenu principal (widget, sidebar...)

<main> : Peut être utilisé pour désigner un contenu unique

Les Conteneurs de textes :

<div> : Conteneur neutre appelé aussi boîte

attributs `<div>` :

<div class= « myClass »> :

<div id="myId"> :

<p> : Paragraphe

**** : Utilisé pour avoir une division au sein d'un paragraphe de texte (mise en forme particulière par ex...)

**
** : Saut de ligne

<h1> à <h6> : Balises de titres

<blockquote> ou **<q>** : Balises de citations

Listes :

Listes à puces :

```
<ul>
  <li>Coffee</li>
  <li>Tea</li>
  <li>Milk</li>
</ul>
```

Listes ordonnées :

`` au lieu de ``

attributs `` :

```
<ol type="1"> numérotation avec des chiffres
<ol type="A"> num. avec des lettres minuscules
<ol type="a"> num. avec des lettres majuscules
<ol type="I"> num. lettres romaines majuscules
<ol type="i"> num. lettres romaines minuscules
<ol start="50"> num. chiffres à partir de 50
```

Listes de définitions :

```
<dl>
  <dt>Coffee</dt>
  <dd>- black hot drink</dd>
  <dt>Milk</dt>
  <dd>- white cold drink</dd>
</dl>
```

Tableaux :

```
<table>
  <tr>   <!--ligne du tableau -->
    <th>Firstname</th> <!--ligne d'entête-->
    <th>Lastname</th>
    <th>Age</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Jill</td>   <!--cellule du tableau-->
    <td>Smith</td>
    <td>50</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Eve</td>
    <td>Jackson</td>
    <td>94</td>
  </tr>
</table>
```

Texte préformaté :

<pre> : Affiche le texte tel qu'il a été encodé dans l'éditeur. Les espaces, tabulations et retours chariot sont respectés à l'écran.

Lignes horizontales : **<hr>** Cette balise ne se ferme pas.

Mise en forme sémantique :

Certains caractères doivent être encodés de manières particulières :

```
<   &lt;
>   &gt;
"   &quot;
&   &amp;
```

**** Mise en gras

<i> Mise en italique

<sup> Mise en indice et en exposant

<u> Souligné, attention confusion possible avec les liens.

<s> Barré

<ltr> Sens de lecture de gauche à droite

<rtl> Sens de lecture de droite à gauche

<abbr> Abréviation

<code> Code informatique

<var> Variable Mathématique

<samp> Exemple

<time> Indications de date et d'heure

<mark> Portion de texte importante

<meter> Jauge affichant un état numérique

<progress> Barre de progression

Element avec details masqués :

`<details>`

`<summary>Liste des formats d'image</summary>`

``

`GIF`

`JPG`

`PNG`

``

`</details>`

Les liens :

****Texte du lien****

Destination du lien :

- Endroit de la page en cours
- Autre page du site
- Endroit dans une autre page du site
- Page d'un autre site situé sur le Web
- Adresse électronique
- Fichier à télécharger